La palabra del Día.

Vamos jugar esta vez a un juego de palabras. Deberemos de introducir una palabra de 5 letras y tendremos seis intentos para acertarla. Deberéis crear vuestro propio script y no tocar nada del css ni del html.

El juego comienza así:

|  |  |
| --- | --- |
|  | En el recuadro verde deberemos de escribir la palabra que jugaremos y al perder el foco se debe de comprobar que sean solo letras (minúsculas o mayúsculas incluyendo la ñ ).  Si la palabra no es correcta se debe de avisar con un mensaje en el span destinado para ello en el html.  Si es correcta el span se debe borrar y el campo debe quedarse de solo lectura.  (1.5 puntos) |
|  | El siguiente paso será crear un botón y colocarlo en el lugar indicado para ello. Aplicarle un evento click para desarrollar la funcionalidad del juego. (1 punto)  Todos los input del juego deben de bloquear con el evento correspondiente que se pueda escribir cualquier carácter que no sea letra (1 punto)  Si la pulsamos comprobar y la palabra está vacía se debe de avisar y mandar el foco al input de la palabra. (0.5 puntos) |
|  | El html viene preparado como veis para poder escribir solo en la fila correspondiente. Si rellenamos menos de las 5 letras debe de avisarnos de que debemos rellenar la columna completa y borrar los input del intento correspondiente permitiendo volver a escribir en esa misma línea (1punto) |
|  | Revisaremos la palabra introducida y le asignaremos la clase correspondiente (del fichero css adjunto):   * Si la letra aparece en la palabra en la misma posición deberá quedar en verde. * Si la letra aparece en la palabra pero no en la misma posición aparecerá en amarillo * Si la letra no está en la palabra debe aparecer en gris.   (2 puntos)  Resuelto el estado de las letras deberemos desactivar la fila jugada y activar la siguiente (1 punto) |
|  | Si acertamos todas las letras debe avisarnos y terminaremos el juego (no activaremos la siguiente fila. (1punto)  Si llegamos al final de posibles intentos nos avisará con un mensaje (1 punto) |